sass

- **数据类型**
  - 数字值
    - 最基本的数据类型
  - 字符串
    - 有引号字符串
    - 无引号字符串
  - 布尔值
    - 两种取值
      true 和 false
    - 语法
      - “@if...@esle...语句”
  - 颜色值
    - 关键字颜色值
      列如：red
    - 十六进制颜色值
      列如：#FFFF00
    - RGB颜色值
      列如：rgb（255,255，,0）
    - HSL颜色值
      列如：hs（360,50%，50%）
  - 列表值
    - 语法
      - $列表名：值1，值2，...，值N；
    - 可包含0个、1个或多个值
  - Map值
    - 数据是以“键/值”的方式成对出现
    - 语法结构“（“开始：到”）”结束的中“键名”和“值”之间用英文冒号构成对，两个“键名:值”之间用英文逗号分隔
  - 空值null
- **Sass嵌套**
  - 选择器嵌套
  - 属性嵌套
  - 伪类嵌套
- **插值**
  - 可以通过使用插值的方式来实现在“选择器名”、“属性名”以及“属性值”中插入一个“变量的值”，从而来“构造”一个新的选择器名、新的属性名以及新的属性值
  - 语法：　#（变量）
- **注释**
  - /注释内容/
    - 这种注释方式在编译后不会保留下来
  - /*注释内容 */
    - 这种注释方式在编译之后会保留下来
  - /!*注释内容*/
    - 压缩工具会删除所有的注释
- **变量**
  - $（声明服）
  - width
    （变量）
  - px
    （变量值）
  - 取值方式
    - （1）
      一般值
    - （2）
      默认值
      - 变量值后面加
        ！default
  - 作用域
    - （1）
      局部变量
    - （2）
      全局变量
- **代码重用**
  - 代码重用-继承@extend
    - 继承“@extend”、
    - 占位符“%placeholder”
    - 混合宏“@mixin
- **基本运算**
  - 基本运算-数字运算
    - 数字运算
      - 加法
        - width：（100px+20px）
      - 减法
        - 如果是做减法运算是“变量”而不是“数值”的时候，我们要注意减号“-”前后一定要有空格
      - 乘法
        - width：（100px*2）
          一个带单位，另一个不带单位
      - 除法
        - width：（100px/2）
          在Sass中，如果想要做除法运算，需要在外面添加一个“小括号()”。
    - 字符运算
    - 颜色运算
  - 基本运算-字符运算
    - 如果左右两个字符串都是有引号的，结果是一个有引号的字符串
    - 如果左边字符串是有引号的，右边字符串是没有引号的，结果是一个有引号的字符串
    - 如果左边字符串是没有引号的，右边字符串是有引号的，结果是一个没有引号的字符串
  - 基本运算-颜色运算
    - 颜色运算支持加、减、乘、除，并且是分段进行计算的。也就是说，红、绿、蓝这3个部分的颜色是单独进行计算的

XMind | 试用模式