

SASS

sass嵌套共有三种嵌套

- 一、选择器嵌套
选择器嵌套，是Sass中最常见的嵌套方式，这个类似于HTML元素的嵌套。
- 二、属性嵌套
CSS有些属性的前缀是相同的，例如：
(1) border-top、border-right、border-bottom、border-left这4个属性拥有相同的前缀“border”；
(2) margin-top、margin-right、margin-bottom、margin-left这4个属性拥有相同的前缀“margin”；
(3) font-family、font-size、font-weight、font-variant等属性拥有相同的前缀“font”；
.....
对于这些拥有相同前缀的属性，可以使用属性嵌套的方式来简化操作。
对于属性嵌套，要特别注意一点：在需要嵌套的属性前缀后面一定要加英文冒号“:”
- 三、伪类嵌套或伪元素嵌套
伪类嵌套（或伪元素嵌套）跟属性嵌套很像，只不过它是需要借助“&”符号一起配合使用。

sass插值

插值用于选择器名在：Sass代码的几乎任何一个地方都可以插入一个值，包括选择器名、属性名、属性值等。

插值用于属性名：

插值用于属性值：如果属性值是一个简单数字或者字符串，我们可以使用变量的方式来实现。但如果属性值是一个复杂的数据类型，我们就必须使用插值的方式来实现。
总而言之，如果需要在Sass中构造一个新的选择器名、新的属性名以及新的属性值，首先考虑的应该是使用“插值#{ }”来实现。

sass数据类型分为七种

- (1) 数字值；在Sass中，数字（Number）是最基本的数据类型，可以是正数、0或负数。数字在Sass中使用非常广泛，大多数都是结合CSS单位来实现的，例如10px、10em或者10%。虽然它们带有单位，但是技术上依然算是数字。
- (2) 字符串；在JavaScript中，使用单引号（'）或双引号（"）包含的都是字符串，就算它们包含的是一个空格，那也是字符串。但是Sass中的字符串跟JavaScript中的字符串有点不一样。
在Sass中，共有2种字符串：
(1) 有引号的字符串；
(2) 无引号的字符串；
无引号字符串，我们在CSS中是经常遇到的，例如“font-weight:bold”中的bold、“font-family:sans-serif;”中的sans-serif等。Sass引入无引号字符串的目的也是为了与CSS语法一致。
(3) 布尔值；Sass中的布尔值只有2种取值：true和false。
在Sass中，布尔值一般用于“@if...@else...语句”条件判断，只有条件表达式结果是false或null才会返回false，其他一切将返回true。
- (4) 颜色值；在Sass，有一种特殊的数据类型，那就是“颜色值”。Sass中的颜色值共有4种：
(1) 关键字颜色值，如red；
(2) 十六进制颜色值，如#FFFF00；
(3) RGB颜色值，如rgb(255,255,0)；
(4) HSL颜色值，如；hsl(360,50%,50%)；
这几种颜色值都是可以互相转换的，在Sass的颜色运算中，都是统一转换为十六进制颜色值然后再计算。
- (5) 列表值；“列表值”的数据类型跟JavaScript中的数组是相似的，我们可以把它比作“Sass中的数组”。
Sass列表值有2种语法格式，一种是由英文逗号隔开的分隔值，另外一种是由空格隔开的分隔值。
- (6) Map值；在Sass中，还为我们提供了另外一种特殊数据类型：Map值。Map值跟JSON值是非常相似的，数据都是以“键/值”的方式成对出现。
- (7) 空值null；
Map值的语法结构都是以“(”开始，到“)”结束的。其中“键名”和“值”之间用英文冒号构成对，两个“键名:值”之间用英文逗号分隔。此外还要注意一下，最后一对“键/值”后面是不需要逗号的。

sass变量

在sass声明变量使用的是\$开头在Sass中，对于变量的取值有2种方式：(1)一般值；(2)默认值。
定义变量的默认值很简单，只需要在“变量值”后面加上“!default”就可以。

变量的作用域
在Sass中，变量根据作用域可以分为2种：(1)全局变量；(2)局部变量。

sass流程控制

- @if语句
在Sass中，可以使用“@if语句”来进行条件选择判断。Sass的条件选择语句共有3种：
- (1) @if... (单向选择)；
 - (2) @if...@else... (双向选择)；
 - (3) @if...@else if... (多向选择)；
- @if...@else...
@if...@else if...
- @for循环
在Boostrap中，有.col1~.col12；在Sass中，可以使用“@for”来实现循环操作。其中，Sass中的@for循环有2种方式。

继承

- (1) 继承@extent
- 占位符“%placeholder”
- 混合宏“@mixin”

混合宏

在Sass中，使用“@mixin”来定义一个混合宏，然后使用“@include”来调用一个混合宏。