# sass

## sass数据类型

- 数字值
  - 在sass中是最基本的数据类型
- 字符串
  - 共有两种字符串
    - 有引号字符串
    - 无引号字符串
- 布尔值
  - false
    - 条件结果是false或者null才会返回false
  - true
    - 条件结果为其他的一切将返回true
- 颜色值
  - 共有四种颜色
    - 关键字颜色值：red
    - 十六进制颜色值：#ffff00
    - RGB颜色值：rgb（255,255,0）
    - hsl颜色值：忽视了（360,50%，50%）
- 列表值
  - 可以比作列表中的数组共有两种写法
    - 空格隔开
      - $列表名：值1　值2 .....
    - 英文逗号隔开
      - $列表名：值1，值2'.....
- map值
  - $变量名：（键名1：值1　键名2：值2 ...）
- 空值null

## sass嵌套

- 选择器嵌套
  - 类似与HTML元素的嵌套
- 属性嵌套
  - 对于拥有相同前缀的属性，可以使用熟悉嵌套的方式来简化
- 伪类嵌套
  - 与属性嵌套很像，不过它需要"&"配合一起使用

## sass插值

- 可以通过使用插值的方式来实现在"选择器名"，"属性名"以及"属性值"中插一个变量的值，来构造一个新的选择器名

## sass注释

- 共有三种注释方式
  - //注释内容
    - 在Sass中，这种注释方式在编译后不会保留下来
  - /*注释内容*/
    - 在Sass中，这种注释方式在编译之后会保留下来。因为这种注释方式跟CSS注释方式是相同的，所以编译后会保留下来。
  - /*!注释内容*/
    - 压缩工具会删除所有的注释，有些时候为了保留一些版权声明的注释说明，可以采用以下方式：

## Sass基本运算

- 共有3种运算情况
  - 数字运算；
    - 共有4种数字运算
      - 加法
        - 做加法运算时，数值可以带单位，但是需要运算单位相同。如果不相同就会报错，编译不通过。
      - 减法
        - 做减法运算时，数值可以带单位，但是需要运算单位相同。如果不相同就会报错，编译不通过。这一点跟Sass加法是一样的
      - 乘法
        - 做乘法运算时，只能有一个数值带单位，另外一个数值只能是不带单位的数字。如果两个都是带单位的数字，则Sass会报错而编译不通过。
      - 除法
        - "/"在CSS中已经作为一种符号来使用了，例如常见的字体属性缩写"font:Arial 12px/1.5em"。因此在Sass中做除法运算的时候，如果直接使用"/"符号作为除号，将不会生效。
          - 在使用Sass的过程中，"/"这个符号被当做除法运算时有以下3种情况
            - （1）数值被小括号()包含
            - （2）数值是另外一个数学表达式的一部分
            - （3）数值或它的任意部分存储在一个变量中或者函数的返回值
  - 字符运算；
    - 字符运算
      - 分为3种情况来考虑
        - 如果左右两个字符串都是有引号的，结果是一个有引号的字符串
        - 如果左边字符串是有引号的，右边字符串是没有引号的，结果是一个有引号的字符串
        - 如果左边字符串是没有引号的，右边字符串是有引号的，结果是一个没有引号的字符串

        **结果字符串是否有引号，取决于左边字符串是否有引号**
  - 颜色运算；

XMind | 试用模式