

# CSS

## 文本

text-transform 转换大小写 text-align 水平对齐方式 text-indent 文字缩进  
while-space 是否保留空白 word-spacing 单词之间的间距 vertical-align 垂直对齐方式 pre 预留

## CSS选择器

- 元素选择器
  - A类选择器
  - class类名选择器
  - ID选择器 (#)
  - \*通用选择符
- 关系选择符
  - A B {包含选择符}
  - A > B {直接选择符}
  - A + B {相邻选择符}
  - A ~ B {同级选择符}
- 伪类选择器
  - A B {包含选择符}
  - A > B {直接选择符}
  - A + B {相邻选择符}
  - A ~ B {同级选择符}
- 伪对象选择器
  - A : first-letter 定义第一个字符
  - A : first-line 定义第一行
  - A : before 定义元素开始部分和content结合使用
  - A : after 定义元素结束部分和content结合使用
  - A : placeholder 设置占位符的样式
  - A : selection 设置文字被选中的样式
- 属性选择器
  - A[attr] 包含某种属性
  - A[sttr="value"] 属性值等于某特定值
  - A[attr!="value"] 属性中有一个等于特定值
  - A[sttr\$="value"] 属性中以某个特定的值结尾的元素
  - A[attr="value"] 属性中以value开头接横杆或等于value值
  - A[attr="value"] 属性中包含某个特定值的元素
  - A[attr^="value"] 属性值以某个特定值开头的元素
- 伪复杂的伪类选择器
  - A : not ( B ) 匹配不含有B选择符元素A
  - A : root 匹配A元素在文档的根元素
  - A : first-child 匹配第一个元素
  - A : last-child 匹配最后一个元素
  - A : only-child 匹配只有一个子元素
  - A : nth-child ( n ) 匹配第n个元素
  - A : nth-last-child 匹配倒数第n个元素
  - A : first-of-type 匹配第一次出现的子元素
  - A : last-of-type 匹配最后一次出现的子元素
  - A : only-of-type 匹配只出现过一次出现的子元素
  - A : nth-of-type 匹配第n次出现的子元素
  - A : nth-last-of-type 匹配倒数第n次出现的子元素
  - A : empty 匹配没有任何子元素的元素
  - A : checked 匹配被选中的元素, 针对与表单控件
  - A : enabled 匹配可使用的表单控件
  - A : disabled 匹配被禁用的表单控件
  - A : target 匹配被指定的元素, 针对锚点链接

## 布局

display 显示类型 block 块 (能支持宽高) inline (不支持宽高) inline-block 行内块  
display : flex 弹性盒子 display : table-cell 类似td标签 vertical-align: 居中  
float 浮动 left 左 right 右  
clear : both 清楚浮动 visibility: hidden 是否可见 overflow : hidden ( auto ) 溢出隐藏 (超出范围出现滚动条)

## 项目属性

order 设置或检索弹性盒子模型对象的子元素出现的顺序  
flex-grow (用于设置或检索弹性盒子的扩展比率); number (一个数字);  
flex-basis (用于设置或检索弹性和伸缩基准值); number (规定能够灵活项目的初始长度)、auto (默认值);  
flex-shrink (默认值为1如果没有显示定义属性将会自动按照默认值1在所有因子相加之后计算比率来进行空间收缩)

## 容器属性

flex-direction: row、row-reverse、column、column-reverse; row是默认值 灵活项目将水平显示一行一样 row-reverse与row相同但是与相反的顺序 column灵活的项目垂直显示正如一行一行 column-reverse与column相同但与相反的顺序  
flex-wrap : nowrap、wrap、wrap-reverse、; nowrap默认值规定灵活的项目不拆行或不拆列 wrap规定灵活的项目在必要的时候拆行或拆列 wrap-reverse规定灵活的项目在必要的时候拆行或拆列但是与相反的方向  
justify-content (用于设置或检索弹性和子元素在主轴方向的对齐方式); flex-start (默认值项目位于容器的开头)、flex-end (项目位于容器的结尾)、center (中间)、space-between (项目位于各行之间留有空白的容器内)、space-around (项目位于各行之前之后都留有空白的容器内);  
align-items (定义flex自相在flex容器的当前的侧轴方向对其的方向); stretch (默认值元素拉伸与适应容器)、center (中心)、flex-end (元素位于结尾)、flex-start (元素位于开头)、baseline (元素位于容器的基准线上);  
align-content (书香在弹性容器内的各项没有占用交叉轴上所有可用的空间是对齐容器内的各项); stretch (默认值元素被拉伸与适应容器)、center (元素位于容器中心)、flex-start (元素位于容器开头)、flex-end (元素为与同期的结尾)、space-between (元素位于各行之间留有空白容器内)、space-around (元素位于各行之前之后都留有空白的容器内);

## 颜色与字体

rgb(0-225, 0-225, 0-225) rgba(0-225, 0-225, 0-225, 0-1)  
opacity 透明度 0-1透明度的多少  
font-style 字体风格 font-variant 是否为小型的大写字母 font-weight 字体粗细 font-size 尺寸大小 font-family 字体种类

## 列表和表格

list-style: 列表风格 list-style-image: 列表图片 list-style-position: 列表位置 list-style-type: 列表类型 列表  
table-layout: 设置表格 border-collapse 边框合并 caption-side 设子标题位置 empty-cells 定义空格 border-spacing 边框间隔 表格  
text-decoration 设置文本修饰 word-break (wrap) 规定打断英文单词方式 (规定英文单词是否换行) 文本修饰

## 用户与用户界面

count 内容 counter-rest 计数器复位 quotes 嵌入标记  
outline 外轮廓 outline-width 外轮廓宽度 outline-style 外轮廓风格 outline-color 外轮廓颜色 cursor 指针

## 过渡(transition)

transform 检索或设置对象的变化 transform-origin 设置对象中的变换所参考的原点 transform-style 指定某个的子元素是否位于三维空间  
perspective 指定观察着与 (z=0) 平面距离 perspective-origin 指定透点的位置  
transition-property 过渡的css属性 transform-duration 过渡时间 transition-timing-function 过渡的运动曲线 transition-delay 过渡的延迟时间

## 尺寸与补白

min-width/max-width 最小宽度和最大宽度  
margin 外边距 padding 内边距  
min-height/max-height 最小高度和最大高度  
border 边框 box-shadow 盒子阴影 border-radius  
border-radius 边框弧度 background 背景  
border-color 边框颜色  
border-width 边框厚度 border-style 边框风格  
background-color 背景颜色 background-image 背景图片  
background-repeat 背景重复度 background-attachment  
背景依附 background-position 背景位置

## 定位 (position)

fixed (固定定位) relative (相对定位)  
absolute (绝对定位) static (静态文档流)  
z-index 定位层级, 层级值越大, 越悬浮在上层  
top bottom 定义上下层距离, 一般只能定义一个  
left right 定义左右距离, 一般只能定义一个  
clip 对定位区域进行裁剪 clip : rect 类似剪刀

## 变换 (transform)

平移 translate3d (X Y Z)方向 translate (x y z) : ( deg);  
旋转 rotate (3d) rotate (x y z) : ( deg);  
缩放 scale (x y z); ( deg);  
扭曲 (二维界面) skew (x y) : ( deg);  
矩阵 matrix ();

## 动画 (animation)

动画的的声明 @keyframes 关键词from(0%) 从.....开始 to(100%) 到.....结束  
animation-name 动画名称 animation-duration 动画的持续时间 animation-timing-function 动画的运动曲线 cubic-bezier曲线  
linear 匀速 ease 匀加速再匀减速 ease-in ease-out  
animation-iteration: infinite; 动画次数 无限循环 animation-delay 动画的延迟 animation-direction: alternate; 动画的运动方向 交叉式运动 animation-play-state: paused; 动画运动状态 暂停 (通常与hover结合) animation-fill-mode 动画的填充模式 animation-forwards 保留最后的运动状态