Sass

- Sass变量
  - 在Sass中，对于变量的取值有2种方式：（1）一般值；（2）默认值。
  - 变量的作用域
在Sass中，变量根据作用域可以分为2种：（1）全局变量；（2）局部变量。
- Sass数据类型
  - 数字值
  - 字符串；
  - 布尔值；
  - 颜色值；
  - 列表值；
  - Map值
  - 空值null；
- Sass嵌套
  - **选择器嵌套**
  - 属性嵌套
  - 伪类嵌套或伪元素嵌套
- Sass插值
  - 在Sass中，可以通过使用插值的方式来实现在“选择器名”、“属性名”以及“属性值”中插入一个“变量的值”，从而来“构造”一个新的选择器名、新的属性名以及新的属性值。
- Sass注释
  - //注释内容
  - /*注释内容*/
  - /*!注释内容*/
- Sass基本运算
  - 在Sass中，共有3种运算情况：
    - **颜色运算；** 颜色值是Sass中的一种特殊的数据类型。在Sass中，我们也是可以对颜色值进行运算的。颜色运算支持加、减、乘、除，并且是分段进行计算的。也就是说，红、绿、蓝这3个部分的颜色是单独进行计算的。
    - **字符运算** 在Sass中，我们可以使用“+”（加号）来实现字符串的拼接。对于字符串的连接，我们分为3种情况来考虑：
（1）如果左右两个字符串都是有引号的，结果是一个有引号的字符串；
（2）如果左边字符串是有引号的，右边字符串是没有引号的，结果是一个有引号的字符串；
（3）如果左边字符串是没有引号的，右边字符串是有引号的，结果是一个没有引号的字符串；
    - **数字运算** 在Sass中，共有4种数字运算
      - （1）加法；
      - （2）减法；
      - （3）乘法；
      - （4）除法；
- 分支主题
- Sass代码重用
  - （1）继承“@extend”；
  - （2）占位符“%placeholder”；
  - （3）混合宏“@mixin”；
- Sass流程控制
  - （1）@if语句；
  - （2）@for循环；
  - （3）@while循环；
  - （4）@each循环；