scss变量 在声明中变量使用用"\$"(美 需要在变量值的后面加上! default) 元符号)开头 变量根据作用域分为两种 1:全局变量 2:局部 1:数字值2:字符串3:布尔值4:颜色值5: 列表值 6: Map值 7: 空值null 一:数字(Number)是最基础的数据类型可以 正数,0或负数大多结合css单位来使用,例如 10px.... 二:字符串 1:有引号 2: 无引号 例子 (\$logo:" images/logo.pang"; \$str:bold; ) 三:不尔值:有两种取值(true(真)flase( 假))布尔值一般用于@if。。。@else语句条 件判断,只有条件表达式结果是false或null才会 返回flase,其余一切会返回true。 scss数据结构 四:颜色值 1:关键字颜色:如red 2:十六进制 颜色值:如#ffff00: 3:RGB颜色值如(rgb(255, 255,0)) 4:HSL颜色值 (hsl(360,50%, 50%)) 五:列表值 (用英文逗号隔开或用空格隔开) 例子(\$列表名:值1,值2.。。\$列表名:值1 六 Map值 \$变量名(键名1:值1,键名2:值 2, 。。。); 结构以"("开始,到")"的结 束,键名和值之间用冒号构成对,键名:值用逗 号分隔。最后一对不用。 SCSS 1:选择器嵌套 2:属性嵌套 3:伪类嵌套 -:选择器嵌套 \$color:red; \$color:green;{ color : \$color1; .column {color:\$color2; . content-title}} 二:属性嵌套 对于拥有前缀的属性div{widdth: 100px; height:14px; font{family:Arial; size: scss嵌套 14px; weight:bold;}}前缀 (border-top..... margin-top.....font-size...) 三 伪类嵌套 (需要借助&符号配合使用) \$color: red; \$color:green; a{color:\$color1; &:hover{ color:\$color2;}} 插值·用于"选择器名" scss插值 分支主题 3 分支主题 4 分支主题 5

语法: \$width: 100px; (\$变量符)(width变量名)(

变量的值有两种方式 1:一般值 2: 默认值(只

100px变量值)